



Consigna 1

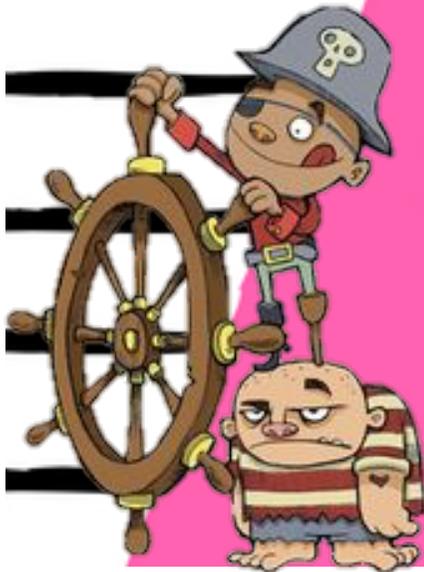
CON TRES PERSONAJES DEL
LIBRO CREA UNA HISTORIA
DE MISTERIO





Consigna 2

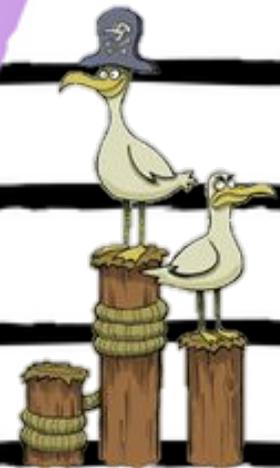
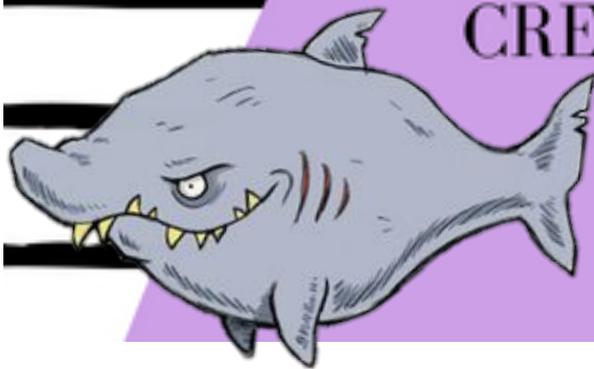
CON CUATRO PERSONAJES
DEL LIBRO CREA UNA
HISTORIA DE AVENTURAS





Consigna 3

CON DOS ANIMALES DE LOS
QUE APARECEN EN EL LIBRO Y
OTROS DOS MÁS QUE AÑADAS,
CREA UNA HISTORIA DE
ANIMALES



Consigna 4

SIN CAMBIAR EL INICIO DE LA NARRACIÓN DEL LIBRO, CONTINÚA EL DESARROLLO Y EL FINAL DE LA HISTORIA COMO TÚ PREFIERAS, CON LOS PERSONAJES QUE ELIJAS Y LOS LUGARES QUE DESEES





Consignas

CREA TU PROPIA HISTORIA
LIBREMENTE UTILIZANDO LA
TÉCNICA DEL BINOMIO
FANTÁSTICO CON UN
PERSONAJE Y UN ELEMENTO
QUE APAREZCA EN EL LIBRO



Consigna 6

A PARTIR DE UNA HIPÓTESIS
FANTÁSTICA, CREA UNA
HISTORIA MÁGICA. LA
HIPÓTESIS LA DEBES CREAR
TÚ, ESCOGIENDO AL AZAR UN
SUJETO DEL LIBRO Y UN
PREDICADO

